Вариант 1

Определить делегат тип Reaction:

**void Reaction(string message)** – реакция студента на оценку 4 (по пятибалльной шкале)

Определить класс **Student**:

Автосвойство **Reaction React** с закрытым set – отвечает за реакцию студента на получение оценки 4  
Конструктор, принимающий сообщение, которое выскажет студент.

В основной программе создать двух студентов, каждый из которых выскажет одно из сообщений:  
«Я знаю на 2, надеялся 3, получил 4 и возмущаюсь, почему не 5» - с помощью лямбда выражения  
«4 получили все, хочу 5» - с помощью анонимного метода  
Создать многоадресный делегат allReactions типа Reaction, который объединяет сообщения студентов. Вызвать делегат allReactions.  
Вывод:  
Я знаю на 2, надеялся 3, получил 4 и возмущаюсь, почему не 5  
4 получили все, хочу 5

Вариант 2

Определить делегат тип Call:

void Call(string message) – призыв партии голосовать за нее

Определить класс Propagandist:

Автосвойство Call Shout с закрытым set – отвечает за выкрик пропагандиста партии  
Конструктор, принимающий сообщение, которое скажет пропагандист.

# В основной программе создать двух пропагандистов, каждый из которых выскажет одно из сообщений: «Власть народу! Земля крестьянам! Фабрики рабочим! Хлеб голодным!» - с помощью лямбда выражения «Богу – душу! Жизнь – отчизне! Долг – себе! Честь – никому!» - с помощью анонимного метода. Создать многоадресный делегат allCalls типа Call, который объединяет сообщения студентов. Вызвать делегат allCalls. Вывод: Власть народу! Земля крестьянам! Фабрики рабочим! Хлеб голодным! Богу – душу! Жизнь – отчизне! Долг – себе! Честь – никому!